



PROGRAMA SINTÉTICO		
COMPETENCIA GENERAL (DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE) :		
<p>Maneja herramientas informáticas vigentes que le permitan administrar y difundir información diversa en un contexto social, académico y laboral.</p>		
COMPETENCIA PARTICULAR (DE CADA UNIDAD DIDACTICA)	RAP	CONTENIDOS
<p>UNIDAD 1: HOJA ELECTRÓNICA DE CÁLCULO.</p> <p>Utiliza herramientas de la hoja electrónica de cálculo para el procesamiento de la información en su ámbito académico, social y laboral.</p>	<p>1) Identifica los elementos del ambiente de la hoja electrónica de cálculo de acuerdo a su uso y función.</p>	<p>CONCEPTUAL</p> <p>Elementos del ambiente de la hoja electrónica de cálculo</p> <p>ACTITUDINAL</p> <p>Escucha, interpreta y emite mensajes pertinentes mediante la utilización de herramientas apropiadas.</p> <p>Desarrolla innovaciones y propone soluciones a problemas a partir de métodos establecidos.</p>
	<p>2) Emplea las herramientas de la hoja electrónica de cálculo para procesar la información de diversas fuentes.</p>	<p>CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL</p> <p>Herramientas de la hoja de cálculo para:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diseño y formato de página y tabla. • Uso de fórmulas y funciones. • Elaboración de gráficas. <p>ACTITUDINAL</p> <p>Utiliza las tecnologías de información y comunicación para procesar información de manera crítica y reflexiva.</p>





Carrera: TODAS LAS DEL NMS

Unidad de Aprendizaje: **COMPUTACIÓN BÁSICA II**

PROGRAMA SINTÉTICO		
	3) Utiliza las herramientas de la hoja electrónica de cálculo para la administración de datos en sus diversos contextos.	<p>CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL</p> <p>Herramientas para la administración de datos.</p>
<p>UNIDAD 2: CREACIÓN DE PAGINAS WEB.</p> <p>Elabora páginas WEB a través del código HTML y el Editor institucional</p>	1) Identifica los elementos que componen la estructura de una página Web de acuerdo a su uso y función.	<p>CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estructura básica de una página Web: • Encabezado • Cuerpo • Tipos de páginas Web • Estándares de diseño <p>ACTITUDINAL</p> <p>Sigue instrucciones y procedimientos de manera reflexiva, comprendiendo como cada uno de sus pasos contribuye al alcance de un objetivo.</p>
	2) Crea páginas Web a través del código HTML.	<p>CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL</p> <p>Página Web:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estructura. • Formato • Objetos. • Hipervínculos • Tablas • Frames • Publicación • <p>ACTITUDINAL</p> <p>Maneja las tecnologías de la información y la comunicación para obtener información y expresar ideas de manera comprometida y respetuosa.</p>
	3) Crea páginas WEB por medio del Editor institucional.	<p>CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL</p> <p>Página Web:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estructura. • Formato • Objetos. • Hipervínculos





Carrera: TODAS LAS DEL NMS

Unidad de Aprendizaje: **COMPUTACIÓN BÁSICA II**

PROGRAMA SINTÉTICO	
	<ul style="list-style-type: none"> • Tablas • Frames • Publicación <p>ACTITUDINAL</p> <p>Maneja las tecnologías de la información y la comunicación para obtener información y expresar ideas de manera comprometida y respetuosa.</p>

