



PROGRAMA SINTÉTICO		
COMPETENCIA GENERAL (DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE) : Maneja herramientas informáticas vigentes que le permiten operar la computadora, buscar y organizar información, procesarla y presentarla electrónicamente en un contexto social, académico y laboral.		
COMPETENCIA PARTICULAR (DE CADA UNIDAD DIDÁCTICA)	RAP	CONTENIDOS
Administra y edita información utilizando las herramientas de un sistema operativo gráfico	1. Distingue los elementos de la computadora personal de acuerdo a su uso y función.	<p>CONCEPTUAL Elementos de la computadora:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hardware • Software <p>ACTITUDINAL Ordena crítica y reflexivamente, información de acuerdo a categorías jerárquicas y relaciones</p>
	2. Identifica los elementos del ambiente de un Sistema Operativo Gráfico de acuerdo su uso o función.	<p>CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elementos del escritorio • Elementos y manejo de ventanas • Función de botones <p>ACTITUDINAL Expresa ideas y conceptos mediante representaciones gráficas</p>
	3. Organiza y edita archivos utilizando las herramientas de un sistema operativo gráfico	<p>CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estructura de directorios • Organización de archivos • Edición de imágenes
Aplica servicios que brinda Internet en su ámbito académico	1. Diferencia servicios que ofrece Internet de acuerdo a los fines para los que fueron creados	<p>PROCEDIMENTAL</p> <ul style="list-style-type: none"> • Servicios de Internet • Modelos para búsqueda de información <p>ACTITUDINAL Utiliza las tecnologías de información y comunicación para procesar información de manera crítica y reflexiva</p>





Carrera: TODAS LAS DEL NIVEL MEDIO SUPERIOR

Unidad de Aprendizaje: COMPUTACIÓN BÁSICA I

	<p>2. Aplica servicios que ofrece Internet de acuerdo a su función</p>	<p>CONCEPTUAL/PROCEDIMENTAL</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correo electrónico • Modelos para búsqueda de información: <ul style="list-style-type: none"> • Gavilán • Big6 • Comunidad virtual • Foros de discusión <p>ACTITUDINAL Maneja las tecnologías de la información y la comunicación para obtener información y expresar ideas</p>
<p>Elabora documentos con diferentes formatos mediante las herramientas del procesador de textos</p>	<p>1. Identifica los elementos del ambiente del procesador de textos de acuerdo a su uso y función</p>	<p>CONCEPTUAL /PROCEDIMENTAL</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elementos del ambiente del procesador de textos <p>ACTITUDINAL Sigue instrucciones y procedimientos de manera reflexiva, comprendiendo como cada uno de sus pasos contribuye al alcance de un objetivo.</p>
	<p>2. Aplica formato a los documentos a través de las herramientas del procesador de textos.</p>	<p>CONCEPTUAL/PROCEDIMENTAL Herramientas del procesador de texto para:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diseño de página • Edición • Referencias • Revisión • Formato de texto
	<p>3. Inserta ilustraciones y tablas a documentos mediante las herramientas del procesador de textos.</p>	<p>CONCEPTUAL/PROCEDIMENTAL Herramientas del procesador de textos para Insertar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ilustraciones • Tablas
<p>Elabora presentaciones electrónicas a través de las herramientas de un diseñador de presentaciones electrónicas</p>	<p>1. Identifica el entorno de trabajo del diseñador de presentaciones electrónicas de acuerdo a su uso y función.</p>	<p>CONCEPTUAL/PROCEDIMENTAL Elementos del ambiente del diseñador de presentaciones electrónicas.</p>
	<p>2. Modifica el aspecto de la diapositiva por medio de las herramientas del diseñador de presentaciones electrónicas.</p>	<p>CONCEPTUAL/PROCEDIMENTAL Criterios para la elaboración de presentaciones Herramientas del diseñador de presentaciones electrónicas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configuración de la página. • Diseño de la diapositiva • Edición de diapositivas



SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA
INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN
MEDIA SUPERIOR



Carrera: TODAS LAS DEL NIVEL MEDIO SUPERIOR

Unidad de Aprendizaje: COMPUTACIÓN BÁSICA I

		<ul style="list-style-type: none"> • Formato de caracteres y de párrafos • Temas y Estilos • Transición • Mostrar presentación <p>ACTITUDINAL Maneja las tecnologías de la información y la comunicación para expresar ideas.</p>
	<p>3. Manipula objetos e hipervínculos mediante las herramientas del diseñador de presentaciones electrónicas.</p>	<p>CONCEPTUAL/ PROCEDIMENTAL Herramientas del diseñador de presentaciones electrónicas para:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Insertar, editar y animar objetos; • Insertar hipervínculos <p>Insertar y edita botones de acción.</p>

